**LICEO CLASSICO EVANGELISTA TORRICELLI - FAENZA**

**(SEZIONE SCIENTIFICA ANNESSA)**

**Codice meccanografico RAPC020007 – Codice fiscale 81001340397 -- Distretto scolastico n. 41**

**Sede Centrale e Indirizzo Scientifico: Via S. Maria deIl’Angelo, 48 -- 48018 Faenza**

**Tel. Segreteria 0546/21740 -- Fax 0546/25288 -- Tel. Presidenza 0546*I*28652**

 **Internet:** [**www.liceotorricelli.it**](http://www.liceotorricelli.it/) **-- E-mail:** **segreteria@IiceotorriceIli.it**

**Posta elettronica certificata:** **rapc020007@pec.istruzione.it**

**Sede Indirizzo Classico: Via S. Maria dell’Angelo, 1 -- 48018 Faenza -- Tel. e Fax 0546/23849**

**Sede Indirizzi Linguistico e Socio-psic-ped.: Via Pascoli, 4 -- 48018 Faenza -- Tel. e Fax 0546/662611**

**Sede Via S. Nevolone, 20 - Tel e Fax 0546 681119**

**Circ. 369**

 Faenza, 16 Maggio 2013

 **AI DOCENTI di MATEMATICA e FISICA**

(una copia a ciascuno)

 **AI DOCENTI COORDINATORI DI SEDE,**

 **proff. Donati, Drei S. e Pazzi**

 **AI DOCENTI COORD. CLASSE**

 **AGLI STUDENTI**

e per loro tramite

 **ALLE FAMIGLIE**

(una copia per classe)

 **ALL'UFFICIO DI SEGRETERIA**

 **ALL’ALBO DELLE TRE SEDI**

**Oggetto: Festa Giochi Scientifici a.sc 2012 - 13.**

Si comunica che **giovedì 6 Giugno 2013,** dalle ore 9.30 presso la sede della sezione scientifica in via Santa Maria dell'Angelo 48, si terrà la seconda edizione della festa dei giochi scientifici (Olimpiadi della Matematica e della Fisica, Kangourou della Matematica e Giochi d'Autunno della Bocconi) con il seguente programma, suscettibile di eventuali cambiamenti:

* **ritrovo** partecipanti alle ore **9.30** presso l’*Auditorium* Sant’Umiltà (la sede potrebbe essere cambiata);
* **premiazione studenti** del liceo che si sono distinti nelle varie competizioni,
* **intervento della prof.ssa Mirella Manaresi** del **Dipartimento di Matematica dell’Università di Bologna** e responsabile del Piano Lauree Scientifiche,
* dalle ore 11.00, dopo l’intervallo, ritrovo partecipanti per lo svolgimento di una **gara a squadre**, della durata di un’ora, con quesiti di Matematica e Fisica (se le condizioi metereologiche lo consentiranno la gara si svolgerà nel cortile principale della sede scientifica, in caso contrario nell’aula audiovisivi),
* **premiazione gara** **a squadre,**
* al termine seguirà un **intrattenimento musicale**.

Alla gara e alla festa sono invitati gli studenti che hanno partecipato ad almeno una competizione tra Olimpiadi di Matematica, di Fisica, Kangourou di Matematica, Giochi d’autunno. È necessario confermare l’iscrizione individuale alla festa e alla gara entro il 27 Maggio 2013. Le adesioni dovranno essere raccolte dai rappresentanti di classe ed essere consegnate o al docente di Matematica/Fisica della classe o alle prof.sse Drei A., Gaudenzi, Parolin, Pratesi. Per quanto concerne la gara si rinvia al regolamento (Allegato 3); si precisa che le squadre dovranno essere composte da quattro o cinque studenti (anche della stessa classe) e potranno essere

* liberamente formate dagli studenti e comunicate direttamente ai responsabili della gara compilando l’apposito modulo (Allegato 2);
* costituite per sorteggio la mattina del 6 giugno dai responsabili per coloro che non ne abbiano fatto esplicita richiesta.

Per ulteriori informazioni è possibile rivolgersi alle prof.sse Drei A., Gaudenzi, Parolin, Pratesi.

Si allegano:

* Allegato 1: scheda adesione individuale alla festa
* Allegato 2: scheda composizione squadra
* Allegato 3: Regolamento gara "Festa dei Giochi Scientifici"

**Il presente avviso dovrà essere letto agli studenti di tutte le classi in indirizzo. Dell’avvenuta lettura verrà preso nota sul registro di classe. Gli studenti sono invitati a comunicare l’avviso alle rispettive famiglie.**

**Gli studenti delle classi di tutti gli indirizzi partecipanti alla festa, causa uscita posticipata o anticipata, sono invitati a prendere nota della presente comunicazione sul rispettivo libretto e a richiedere la firma per presa visione da parte del genitore che ha sottoscritto il libretto.**

**I docenti coordinatori delle classi i cui studenti partecipino alla iniziativa in oggetto, dovranno verificare la presenza delle firme richieste e sollecitare gli eventuali ritardatari.**

 **Il Dirigente Scolastico**

 *Prof. Luigi Neri*

ALLEGATO 1 - FESTA GIOCHI SCIENTIFICI 2013

 GARA A SQUADRE ADESIONE INDIVIDUALE ALLA FESTA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOME E COGNOME | FIRMA | CLASSE |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

ALLEGATO 2 - FESTA GIOCHI SCIENTIFICI 2013 GARA A SQUADRE

COMPOSIZIONE SQUADRA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOME E COGNOME | FIRMA | CLASSE |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

ALLEGATO 3

**Regolamento Gara “Festa dei giochi scientifici” Liceo Torricelli Faenza a.s. 2012- 2013**

 Alla gara possono partecipare gli alunni iscritti al Liceo Torricelli per l’anno scolastico 2012-13, che hanno partecipato, nel corso dell’anno, ad almeno una competizione scientifica (olimpiadi di matematica, olimpiadi di fisica, kangourou della matematica, giochi d’autunno, gara a squadre di matematica).

Si partecipa per squadre composte da un minimo 4 alunni ad un massimo di cinque alunni.

Le squadre si iscrivono compilando il modulo predisposto e consegnandolo, entro lunedì 27 Maggio 2013 agli organizzatori, oppure saranno costituite dallo staff tra gli alunni partecipanti all’evento la mattina del 6 giugno, per sorteggio. La competizione si svolgerà in cortile, tempo permettendo, oppure nei locali della scuola (aula audiovisivi).

Ogni squadra sarà identificata d un numero assegnato dallo staff, tale numero dovrà essere indossato da ogni partecipante durante la gara.

Ogni squadra sarà impegnata nella risoluzione di 15 quesiti ed avrà 60’ di tempo per la risoluzione.

Ogni quesito avrà un punteggio; vince la competizione la squadra che avrà raggiunto, nel tempo stabilito, il maggior punteggio. A parità di punteggio, vincerà la squadra che avrà il partecipante più giovane.

Ogni squadra dovrà nominare un capitano e un consegnatore. Al capitano verrà consegnata la busta contenente i quesiti e potrà chiedere spiegazioni sui testi al responsabile (Angela Drei) durante i primi 30’ della competizione; il con segnatore invece dovrà portare le risposte al tavolo della giuria.

Nella busta consegnata al capitano, saranno inseriti i fogli per le risposte che verranno lasciati al tavolo della giuria per il controllo. Al momento della consegna il ricevente dirà al consegnatore se la risposta è corretta.

Ad ogni risposta corretta viene attribuito punteggio pieno, ad ogni risposta sbagliata viene attribuita una penalità di 5 punti da togliere al punteggio finale.

La risposta ai quesiti è sotto forma di numero di 4 cifre.

 È possibile solo l’uso di matita, penna, riga e compasso (si confida nell’onestà dei partecipanti).